



Fabula de Mingem - это вымышленный мир, где некогда магия была частью мира, но превратилась в миф и легенды.

Теперь миром правят алчные торговцы, подлые короли и свирепые варвары.

И лишь иногда в тавернах слышны истории об огромных змеевидных существах, обитающих в морях, о громких, трепещущих душу, звуках в лесу и свирепых, жаждущих крови, рыках в заброшенных замках.

В игре придётся столкнуться с не привычной для игрока магией и её последствиями. Но прежде чем овладеть магическим мастерством, придётся пройти долгий путь, начиная с самого низа - престолюдина.

По какому пути идти, решает сам игрок, будь то фермер или кузнец, воин или полководец, мелкий торговец или хозяин торговой сети, эрл деревни или король земель.

Совершенно не важно, по какому пути игрок пойдёт, в конце его будет ждать неизбежное - смерть.

Будь-то от клинка, яда или старости не имеет значения, главное, что ему придётся начинать всё сначала, одним из своих потомков.

Унаследует ли сын силу и храбрость отца, сможет ли продолжить начатое, осилит ли бремя возложенное на его плечи и сможет ли передать всё своему сыну - зависит от игрока.

From:
<https://fieriagold.net/DokuWiki/> - **FieriaGold Studio**

Permanent link:
https://fieriagold.net/DokuWiki/doku.php?id=game_fabula_de_minge:project_description

Last update: **2019/08/20 11:33**

